

## Clé d'identification très simplifiée

Avec ce document, je dois pouvoir trouver facilement la classe de la plupart des animaux que je peux trouver autour de moi. Attention, ils n'y sont pas tous. Le plus simple pour identifier un animal est de regarder d'abord le nombre de pattes.

- il a 6 pattes → Classe des Insectes (mouches, abeilles, papillons, scarabées, sauterelles)
- il a 8 pattes → Classe des Arachnides (araignées, scorpions, opilions, acariens)
- il a 10 pattes → Classe des Crustacés, Ordre des Decapodes (crabes, crevettes)
- il a 14 pattes → Classe des Crustacés, Ordre des Isopodes (cloporte)
- il a plus de 14 pattes → Classe des Myriapodes (scolopendre, scutigère, iule)
- il a 4 pattes
  - des poils → Classe des Mammifères (homme, vache, chien, chat, éléphant, kangourou)
  - des écailles → Classe des Reptiles (lézards, crocodiles, tortues)
  - une peau nue → Classe des Amphibiens (grenouille, salamandre)
- il a 2 pattes
  - un bec, des plumes, 2 ailes → Classe des Oiseaux
- il n'a pas de pattes
  - des écailles et pas de nageoires → Classe des Reptiles Ordre des Squamates (serpent)
  - des nageoires et des écailles → Classe des Poissons (Agnathes, Chondrichthyens ou Osteichthyens)
  - des nageoires mais pas d'écailles → Classe des Mammifères (baleines, dauphins, lamentins)
  - un corps long composé d'anneaux → Embranchement des Annélides (ver de terre, sangsue)
  - un corps mou avec 4 tentacules → Embranchement des Mollusques, Classe des Gastéropodes (escargots, limaces)
  - un corps mou avec des tentacules → Embranchement des Mollusques, Classe des Cephalopodes (pieuvre)
  - un corps mou entouré par 2 coquilles → Embranchement des Mollusques, Classe des Bivalves (coquillage)
  - un corps en forme d'étoile → Embranchement des Echinodermes (étoile de mer, oursin)