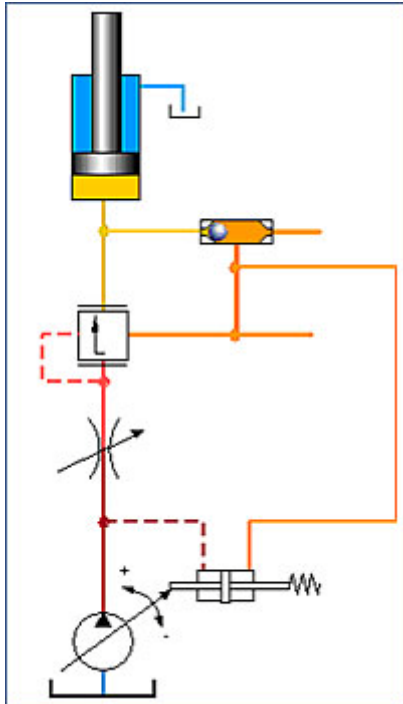


Systèmes de contrôle de l'Hydraulique Mobile: Système centre Fermé.

Flow Sharing (LUDV) Partage de débit (LUDV)



Le système de partage de flux constitue un nouveau développement des circuits -LS-. Les fonctions de base sont identiques, mais la gestion de la pression diffère dans les balances de pression. Elles assurent toujours l'indépendance de la pression de charge et également de retenue lorsque la pompe n'est pas en mesure de saturer le système.

Contrairement aux systèmes -LS- classiques, ici la pression de compensation de dosage est en aval de l'orifice de réglage. En outre, les balance de compensation de pression n'ont qu'un léger ressort, et n'assure pas un rôle de balance de pression afin de maintenir une Δp fixe. Ce type de compensateur de pression fonctionne avec une $-\Delta p$ -variable, qui dépend du débit de la pompe.

La répartition proportionnelle des débits assure un maximum de confort même dans le cas de non-saturation. Le débit disponible est répartie proportionnellement à l'ouverture des tiroirs.

La vitesse de tous les récepteurs diminue, de sorte que la vitesse relative des récepteurs soit maintenue. De cette façon, le système simplifie grandement la conduite de la machine. L'exploitant est libéré de penser la pression de l'influence des flux de distribution.

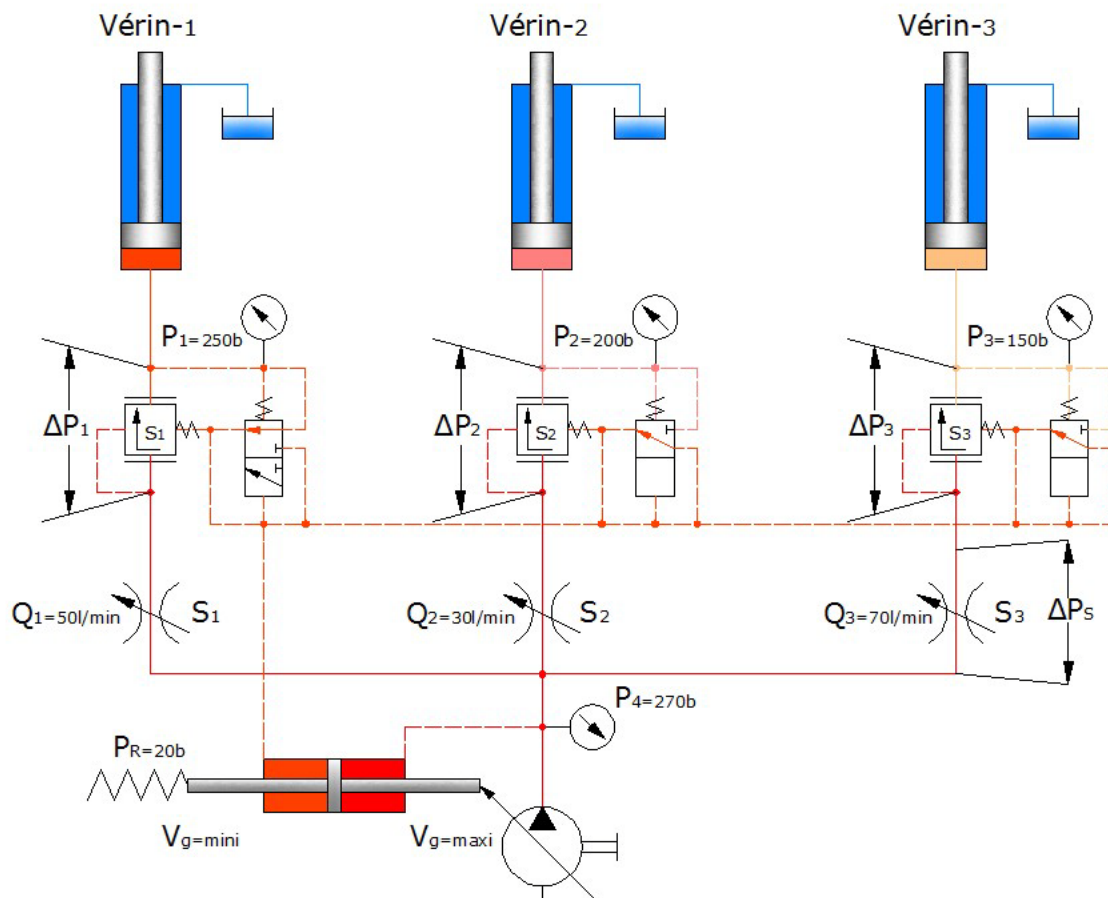
LUDV bloc de contrôle de Rexroth:



- [LUDV Control Block M6](#) [LUDV bloc de contrôle de M6](#)
- [LUDV Control Block M7](#) [LUDV Control Block M7](#)
- [LUDV Control Block SX](#) [LUDV Control Block SX](#)

Origine Rexroth. J'ai fait pour le mieux pour arranger la traduction

Schéma de principe :



On peut assimiler le fonctionnement des soupapes -S1-, -S2-, -S3- à celui d'une soupape de séquence.

Dont le tarage de toutes les soupapes (S1,S2,S3) ; est déterminé par la pression la plus élevée du circuit.

La perte de charge -ΔPs- est donc identique aux bornes des sections S1,S2,S3 réglé par la course des tiroirs de distribution.

Bloc de distribution avec contrôle -LUDV- ou -FLOW SHARING- ???

