

Code de l'algorithme

```

1  FONCTIONS_UTILISEES
2  VARIABLES
3  IRP EST_DU_TYPE NOMBRE
4  IR1 EST_DU_TYPE NOMBRE
5  IR2 EST_DU_TYPE NOMBRE
6  IR3 EST_DU_TYPE NOMBRE
7  RGBvert1 EST_DU_TYPE NOMBRE
8  RGBbleu1 EST_DU_TYPE NOMBRE
9  RGBrouge1 EST_DU_TYPE NOMBRE
10 RGBvert2 EST_DU_TYPE NOMBRE
11 RGBbleu2 EST_DU_TYPE NOMBRE
12 RGBrouge2 EST_DU_TYPE NOMBRE
13 RGBvert3 EST_DU_TYPE NOMBRE
14 RGBbleu3 EST_DU_TYPE NOMBRE
15 RGBrouge3 EST_DU_TYPE NOMBRE
16 RGBvertP EST_DU_TYPE NOMBRE
17 RGBbleuP EST_DU_TYPE NOMBRE
18 RGBrougeP EST_DU_TYPE NOMBRE
19 DEBUT_ALGORITHME
20 LIRE IRP
21 TANT_QUE (IRP!=1) FAIRE
22   DEBUT_TANT_QUE
23   AFFICHER " DEPOSEZ UNE PIECE SUR LE MONTAGE"
24   LIRE IRP
25   FIN_TANT_QUE
26 AFFICHER " LA PIECE EST SUR LE MONTAGE"
27 RGBvertP PREND_LA_VALEUR 1
28 LIRE IR1
29 TANT_QUE (IR1!=1) FAIRE
30   DEBUT_TANT_QUE
31   AFFICHER " DEPOSEZ FLACON A"
32   LIRE IR1
33   FIN_TANT_QUE
34 AFFICHER " FLACON A EN PLACE"
35 LIRE IR2
36 TANT_QUE (IR2!=1) FAIRE
37   DEBUT_TANT_QUE
38   AFFICHER " DEPOSEZ FLACON B"
39   LIRE IR2
40   FIN_TANT_QUE
41 AFFICHER " FLACON B EN PLACE"
42 LIRE IR3
43 TANT_QUE (IR3!=1) FAIRE
44   DEBUT_TANT_QUE
45   AFFICHER " DEPOSEZ FLACON C"
46   LIRE IR3
47   FIN_TANT_QUE
48 AFFICHER " FLACON C EN PLACE"
49 FIN_ALGORITHME

```

Résultats

Généré par AlgoBox