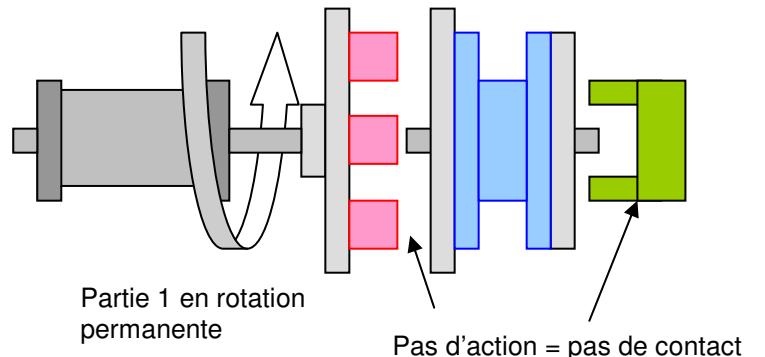


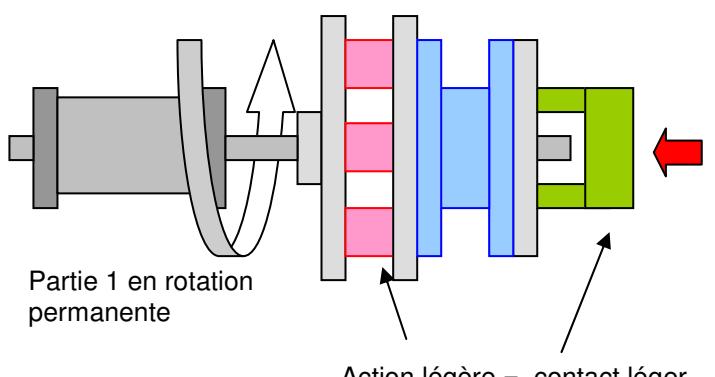
Bon j'essaye encore une fois. Les dessins ci-dessous devraient te faire comprendre le fonctionnement plus que des mots. Tu parles de freinage (peut être parce que je te parle de frein de vélo) en aucun cas il y a une action de freinage, mais d'entraînement par friction. Je répète aussi que c'est une idée qui devrait marcher, mais tant qu'on a pas essayé on sait pas ce que ça donnera.

Comme tu le vois ci-dessus tout est dans l'action effectué sur les patins via l'étrier. Ce qui est important c'est que les deux axes (moteur et bobine) soit sur le même axe (bien en face) et que les patins, la bobine et l'étrier soit bien parallèle pour que l'effort sur les patins lors de la friction soit bien reparti.

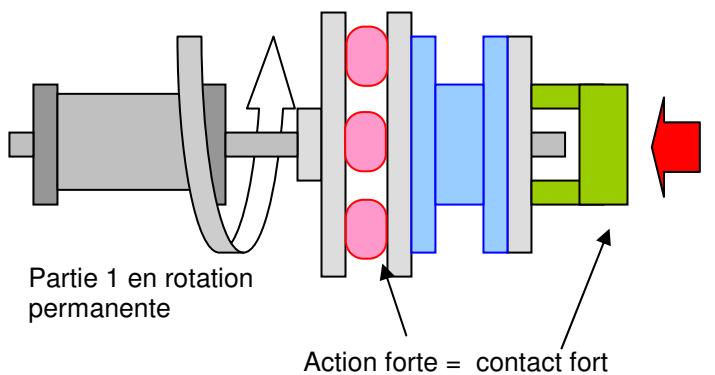
Quand tu as pas d'action sur l'étrier, les patins ne sont pas en contact avec la bobine, donc cette dernière est libre sur son axe, soit elle est immobile (le pêcheur attend), soit elle rentre en rotation par action du pêcheur (il rembobine sa ligne).



Quand tu as une petite d'action sur l'étrier, les patins rentrent légèrement en contact avec la bobine par friction, elle **devrait** être entraînée et tourner pour enrouler le fil du pêcheur. Mais comme la pression sur les patins est faible, ils patineront aussi et permettront au pêcheur de rembobiner aussi sa ligne (soit un petit poisson qu'il ramène, soit un gros poisson qui nage vers le pêcheur).



Quand tu as une forte d'action sur l'étrier, la pression augmente aussi entre patins et la bobine. Elle est entraînée mais les patins patineront beaucoup moins et le pêcheur aura plus de mal à rembobiner sa ligne (un gros poisson).



Tu peux essayer une manip pour imaginer le truc! Peut être que tu comprendras encore mieux

1° Prends un vélo et met le sur sa selle et son guidon donc les roues en l'air.

2° Tu lances une roue avec la main pour la faire tourner, elle tourne librement.

3° Si tu freines à peine et que tu relances la roue, elle tourne aussi mais moins longtemps

4° Si tu freines à peine plus et que tu relances la roue, elle tourne aussi mais encore moins longtemps.

La roue tourne quand tu freines un peu car les patins « patinent » sur la jante, mais tourne moins longtemps car la friction s'oppose à sa rotation. Tu as donc besoin que d'un effort plus grand de ta main pour faire tourner la roue en fonction de ton freinage.

5° Ensuite arrive un stade si tu freines encore plus où la roue ne tourne plus librement mais qui tourne quand même si tu la forces à la main et cela jusqu'au moment où suivant la force de ton freinage tu n'arriveras plus à la faire tourner même à la main.

Cela fonctionne pour du freinage car les patins sont fixés sur le vélo, mais si il ne l'étaient pas, ce sont les patins qui seraient entraînés par la jante de la roue.

Dans cette manip tu oublies qu'il s'agit d'un frein !! mais réfléchi juste à la friction des patins sur la jante. Tu peux alors imaginer que la manette du frein est l'étrier, plus tu appuis plus il faut de force pour faire tourner la roue et l'effort fourni pour faire tourner la roue est celle du pêcheur pour sortir le poisson de l'eau. En faisant varier cette force sur l'étrier, tu imagines la variation d'effort demandé au pêcheur qui simulera les poissons.