

REGLE DE CALCUL

| EQUIPE | Coordon-nées en X | Coordon-nées en Y | HEURE | Heure de Départ | Heure d'Arrivée |
|-----------------|-------------------|-------------------|----------|-----------------|-----------------|
| A | 500 | 650 | 0:05:16 | 0:00:00 | 0:00:00 |
| B | 503 | 638 | 0:07:33 | 0:00:00 | 0:00:00 |
| C | 731 | 62 | 3:03:00 | 0:00:00 | 0:00:00 |
| D | 619 | 86 | 3:53:00 | 0:00:00 | 0:00:00 |
| E | 250 | 633 | 1:47:00 | 0:00:00 | 0:00:00 |
| F | 782 | 617 | 0:25:46 | 0:00:00 | 0:00:00 |
| G | 783 | 611 | 0:45:13 | 0:00:00 | 0:00:00 |
| H | 460 | 127 | 0:05:16 | 0:00:00 | 0:00:00 |
| Destination | 500 | 660 | 20:15:20 | | |
| HEURE D'ARRIVEE | | | | | |

Si je déplace l'équipe A de 500/650 en 500/660, je mets 5mn 16s.

Si je déplace l'équipe B de 503/638 en 500/660, je mets 7mn 33s.

Si je déplace l'équipe C de 731/62 en 500/660, je mets 3h 03mn.

Si je déplace l'équipe D de 619/86 en 500/660, je mets 3h 53mn.

Si je déplace l'équipe E de 250/633 en 500/660, je mets 1h 47mn.

Si je déplace l'équipe F de 782/617 NE JOUE PAS.

Si je déplace l'équipe G de 783/611 NE JOUE PAS.

Si je déplace l'équipe H de 460/127 en 500/660, je mets 5mn16s.