

La situation problème

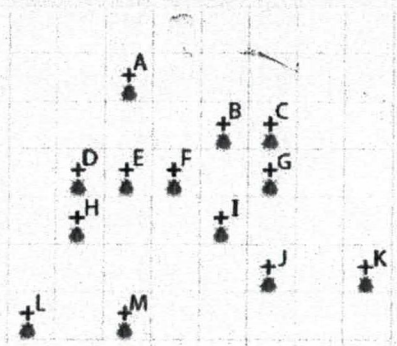


Salomé et Arthur ont inventé un jeu : on démarre d'une case « coccinelle » de la grille (doc 1) et on passe par toutes les autres cases « coccinelle » en douze sauts successifs imposés. Ces sauts sont symbolisés par les douze vecteurs représentés sur le doc 2.

On ne peut pas passer deux fois par la même case.

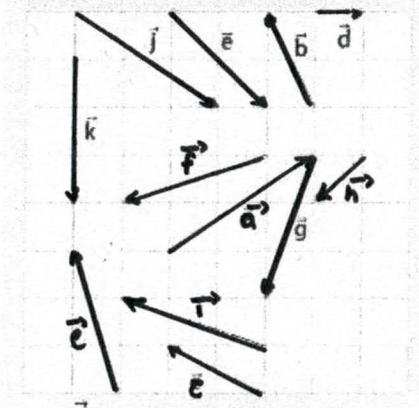
Utiliser les différentes informations pour trouver un chemin qui convient.

Doc 1 Grille des cases « coccinelle »



$\overline{HB}$  est un représentant du vecteur  $\vec{a}$ .

Doc 2 Vecteurs « sauts successifs »



$\vec{a}$  a pour coordonnées (3 ; 2).