

CRÉE TON ŒUVRE D'ART

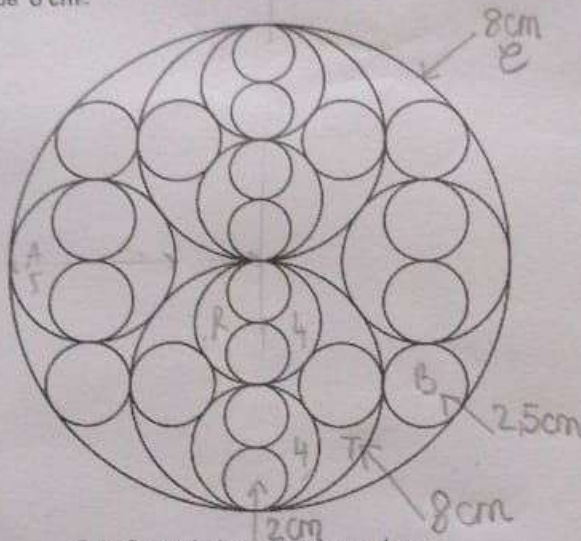
Merci à Florie Monka, auteure de l'activité, pour le partage

Objectifs :

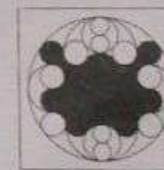
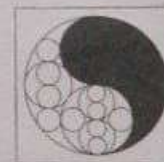
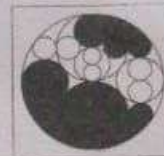
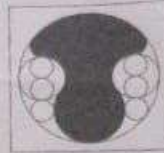
- Établir un programme de construction
- Réaliser une figure complexe à l'aide de cercles
- Inventer un motif original en s'appuyant sur la construction ainsi réalisée.

Karl Gerstner est un artiste Suisse né en 1930 à Bâle.
Cet artiste a créé une série d'œuvres faisant participer le lecteur.
L'œuvre ci-dessous, Algo Rythme 1 (1970), permet à chacun de créer son propre tableau.

- 1) Reproduis la figure ci-dessous.
Pour cela, commence par tracer le plus grand cercle avec un rayon de 8 cm.



Cette figure n'est pas en vraie grandeur



- 2) En s'inspirant des quatre modèles de droite, invente un dessin en coloriant ta construction au feutre noir.

© Copyright

Hors du cadre de la classe, aucune reproduction, même partielle, autres que celles prévues à l'article L 122-5 du code

