

---

EPREUVE DE CONCOURS BLANC (4h)

---

**Exercice 1** Pour tout  $n \in \mathbb{N}^*$ , on pose  $u_n = \frac{(-1)^n}{n(n+2)}$ .

1. Déterminer des constantes  $a, b$  telles que  $\frac{1}{x(x+2)} = \frac{a}{x} + \frac{b}{x+2}$  pour tout  $x \notin \{0, -2\}$ .
2. Pour tout  $n \in \mathbb{N}^*$ , calculer  $S_n = \sum_{k=1}^n u_k$ . En déduire la nature de la série  $\sum u_n$  et calculer sa somme éventuelle.

**Exercice 2** Déterminer la nature des séries de termes généraux suivants  $u_n = \frac{n+1+2^n}{n!}$  et  $v_n = \frac{(\ln n)^3}{n^2}$ .

**Exercice 3** On dispose de deux pièces  $A$  et  $B$  donnant pile avec probabilités  $a$  et  $b$ . Une étape du jeu consiste à lancer simultanément les deux pièces. On effectue  $n$  étapes indépendantes de ce jeu et on note  $X$  le nombre d'étapes où les deux pièces ont donné un résultat différent. Ensuite, on refait  $X$  étapes du jeu et on note  $Y$  le nombre total de piles obtenu avec la pièce  $A$  au cours de ces  $X$  dernières étapes.

1. A chacune des  $n$  premières étapes, quelle est la probabilité que les deux pièces donnent des résultats différents ?
2. Déterminer la loi de  $X$ , son espérance et sa variance.
3. Soit  $0 \leq i \leq n$  et  $0 \leq k \leq n$ . Sachant  $X = i$ , calculer  $P_{[X=i]}(Y = k)$ .
4. Soit  $0 \leq k \leq i \leq n$ . Calculer  $\binom{n}{i} \binom{i}{k}$  sous forme de produit de deux autres coefficients binomiaux.
5. En déduire la loi de  $Y$ .

**Exercice 4** Soient  $E$  un espace vectoriel de base  $\mathcal{B} = (s_1, s_2, s_3)$ ,  $A = \begin{pmatrix} 2 & -2 & 3 \\ 1 & -1 & 2 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$  et  $f$  l'endomorphisme de  $E$  associé à  $A$  dans la base  $\mathcal{B}$ .

1. Déterminer des bases de  $\text{Ker } f$ ,  $\text{Im } f$ ,  $\text{Ker } A$ ,  $\text{Im } A$ .
2. Calculer  $(A - I_3)^2$ . Déterminer  $w \in \text{Ker}(f - \text{Id})^2$  tel que  $w \notin \text{Ker}(f - \text{Id})$ .
3. On pose  $v = (f - \text{Id})(w)$  et on prend  $u \neq 0$  dans  $\text{Ker } f$ . Montrer que  $\mathcal{C} = (u, v, w)$  est une base de  $E$ .
4. Déterminer la matrice  $B$  de  $f$  dans la base  $\mathcal{C}$ .
5. Donner la relation entre  $A$  et  $B$  en précisant les matrices de passage.

**Exercice 5** Soit  $f$  l'application linéaire de  $\mathbb{R}^2$  dans  $\mathbb{R}^3$  canoniquement associée à  $M = \begin{pmatrix} 1 & -2 \\ 2 & -4 \\ -1 & 2 \end{pmatrix}$ .

1. Déterminer une base de  $\text{Ker } f$ . Donner le rang de  $f$ .
2. On note  $J_1 = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}$ . Déterminer des bases  $\mathcal{D}$  et  $\mathcal{E}$  de  $\mathbb{R}^2$  et de  $\mathbb{R}^3$  dans lesquelles la matrice de  $f$  est  $J_1$ .
3. En déduire une relation entre  $M$  et  $J_1$  (on écrira explicitement les matrices de passage impliquées).

**Problème 1** Une pièce donne pile avec probabilité  $p \in ]0, 1[$ . Côté pile est inscrit le nombre 1, côté face le nombre 0. On note  $q = 1 - p$ . On effectue une suite infinie de lancers de cette pièce et on regarde les nombres 1 ou 0 successivement obtenus. On appelle **blocs** les suites de résultats consécutifs identiques et, pour tout  $n \in \mathbb{N}^*$ , on note  $L_n$  la longueur du  $n$ -ème bloc et  $X_n$  la valeur commune du  $n$ -ème bloc. Par exemple, si la suite de lancers commence par 11000100001 alors  $L_1 = 2, L_2 = 3, L_3 = 1, L_4 = 4, X_1 = 1, X_2 = 0, X_3 = 1, X_4 = 0$ . Pour tout  $i \in \mathbb{N}^*$ , on notera  $S_i = L_1 + L_2 + \dots + L_i$  et  $F_i$  l'évènement « obtenir face à l'instant  $i$  ». Si  $X, Y$  sont deux variables, on s'autorisera à écrire  $P(X = i \cap Y = j)$  à la place de  $P([X = i] \cap [Y = j])$  pour simplifier les écritures. On rappelle que si  $x \in ]-1, 1[$  la série  $\sum nx^{n-1}$  converge et

$$\sum_{n=1}^{+\infty} nx^{n-1} = \frac{1}{(1-x)^2}.$$

- Déterminer la loi de  $X_1$ . Rappeler son espérance et sa variance.
- Soit  $n \in \mathbb{N}^*$ . Déterminer la loi de  $X_{2n-1}$  et celle de  $X_{2n}$ .
- Déterminer la loi de  $L_1$ .
- En utilisant l'espérance d'une loi géométrique, montrer que  $E(L_1)$  existe et la calculer.
- Calculer  $P(L_1 = i \cap L_2 = j)$  pour tout  $(i, j) \in (\mathbb{N}^*)^2$ .
- En utilisant une famille complète d'évènements, en déduire la loi de  $L_2$  puis son espérance.
- Montrer que  $E(L_1) \geq E(L_2)$  avec égalité si et seulement si  $p = 1/2$ .
- Soit  $j \in \mathbb{N}^*$ . Déterminer  $\lim_{i \rightarrow +\infty} P_{[L_1=i]}(L_2 = j)$ . On distinguera des cas en fonction de  $p$ .
- Soit  $n \in \mathbb{N}^*, k \geq 2n - 2$  et  $i \in \mathbb{N}^*$ . Calculer  $P(X_1 = 1 \cap S_{2n-2} = k \cap L_{2n-1} = i)$  en fonction de  $P(X_1 = 1 \cap S_{2n-2} = k)$ . En déduire la valeur de  $P(X_1 = 1 \cap L_{2n-1} = i)$ . Donner sans justification la valeur de  $P(X_1 = 0 \cap L_{2n-1} = i)$ . En déduire  $P(L_{2n-1} = i)$ . Que remarque-t-on ? Que conjecturez-vous sur la loi de  $L_{2n}$  ?

**Problème 2 ENS 2016** Soit  $n \geq 1$  un entier. Pour  $x = (x_1, \dots, x_n) \in \mathbb{R}^n$  et  $y = (y_1, \dots, y_n) \in \mathbb{R}^n$ , on définit

$$f(x, y) = \sum_{i=1}^n x_i y_i = x^t y.$$

- Montrer que pour tout  $x \in \mathbb{R}^n$ , on a  $f(x, x) \geq 0$ .
- Trouver toutes les valeurs de  $x \in \mathbb{R}^n$  telles que  $f(x, x) = 0$ .
- Pour tout  $x \in \mathbb{R}^n$ , on définit la fonction  $g_x$  de  $\mathbb{R}^n$  dans  $\mathbb{R}$  par  $g_x(y) = f(x, y)$  pour tout  $y \in \mathbb{R}^n$ . Montrer que  $g_x$  est une application linéaire.
- Si  $x \neq 0$ , quels sont le rang et la dimension du noyau de  $g_x$  ?
- On rappelle que  $\mathcal{L}(\mathbb{R}^n, \mathbb{R})$  est l'espace vectoriel des applications linéaires de  $\mathbb{R}^n$  dans  $\mathbb{R}$  et que  $\dim \mathcal{L}(\mathbb{R}^n, \mathbb{R}) = n$ . Montrer que l'application  $G : \begin{cases} \mathbb{R}^n & \rightarrow \mathcal{L}(\mathbb{R}^n, \mathbb{R}) \\ x & \mapsto g_x \end{cases}$  est un isomorphisme.

Dans la suite de l'exercice, on fixe un autre entier  $m \geq 2$ . On a  $n$  joueurs avec lesquelles on constitue  $m$  équipes différentes. On suppose que deux équipes différentes quelconques ont toujours le même nombre de joueurs en commun. On veut montrer que  $m \leq n$ . Précisément, on considère des sous-ensembles différents  $S_1, \dots, S_m$  de  $\{1, 2, \dots, n\}$  (ainsi  $S_j \neq S_k$  dès que  $j \neq k$ ) et on suppose qu'il existe un entier  $\ell$  avec  $1 \leq \ell \leq n$  tel que  $\text{card}(S_j \cap S_k) = \ell$  dès que  $j \neq k$ . Le but de cet exercice est de montrer que  $m \leq n$ . On introduit la matrice  $A = (a_{i,j}) \in \mathcal{M}_{m,n}(\mathbb{R})$  définie par

$$a_{i,j} = \begin{cases} 1 & \text{si } j \in S_i \\ 0 & \text{si } j \notin S_i \end{cases}$$

Pour tout  $1 \leq i \leq m$ , on note aussi  $L_i$  la  $i$ -ème ligne de  $A$ .

- Montrer que  $\text{card}(S_j) \geq \ell$  pour tout  $1 \leq j \leq m$ .
- Montrer que  $f(L_j, L_j) \geq \ell$  et  $f(L_j, L_k) = \ell$  dès que  $j \neq k$ .
- On suppose dans la suite que  $m > n$ . Montrer que la famille  $(L_1, \dots, L_m)$  est liée. On fixe dans la suite des nombres réels  $r_1, \dots, r_m$  non tous nuls tels que  $r_1 L_1 + \dots + r_m L_m = 0$ .

4. Montrer que  $\sum_{j=1}^m r_j^2 f(L_j, L_j) + 2\ell \sum_{1 \leq j < k \leq m} r_j r_k = 0$ .
5. En déduire que  $\sum_{j=1}^m r_j^2 (f(L_j, L_j) - \ell) + \ell \left( \sum_{j=1}^m r_j \right)^2 = 0$ .
6. Aboutir à une contradiction.