

- I 1) Déterminer graphiquement les coordonnées du point A dans le repère  $(O,u,v)$ .  
2) Déterminer l'image B de A par la rotation d'axe (d) d'angle  $\pi/2$  qui envoie u sur v.  
Pour cela, déterminer l'ordonnée (et l'abscisse si besoin) de B dans le repère  $(O,u,v)$ .

II Le but de cette partie est de déterminer le point d'intersection X du plan  $(OBM)$  et de la droite parallèle à la droite (d) passant par A (incluse dans le cylindre).

- 1) a) Déterminer l'intersection des plans  $(OBM)$  et  $(OAB)$   
b) Déterminer le projeté orthogonal de la droite  $(XM)$  sur le plan  $(OAB)$ .
- 2) a) Placer Y le point d'intersection de la droite  $(XM)$  (que l'on ne peut pas encore construire) et du plan  $(OAB)$ .  
b) Placer le point X.

