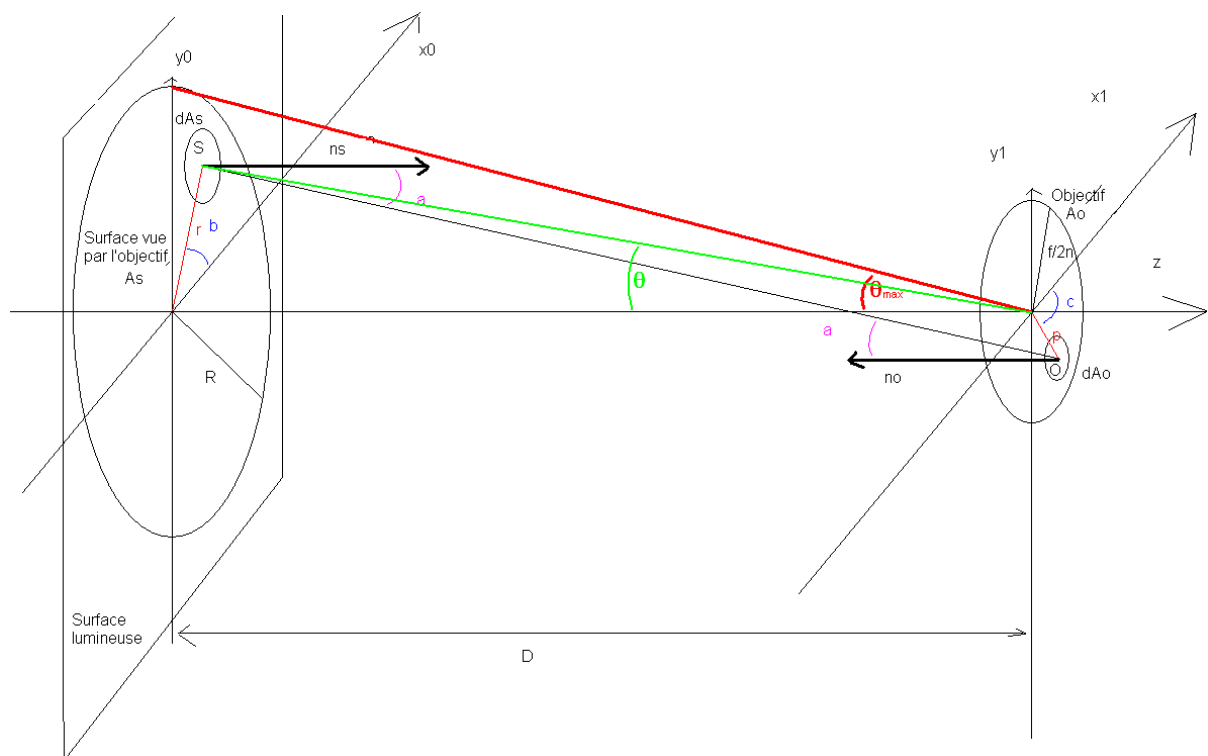


Quantité de lumière transmise par un objectif

Nous allons nous attacher à déterminer la quantité de lumière que reçoit un couple capteur-objectif dans des conditions simplifiées d'éclairage.

Les hypothèses sont les suivantes :

- H1 : On considère que la lumière est diffusée de manière homogène et isotrope, dans toutes les directions de l'espace (exemple d'un ciel bleu ou fortement nuageux, ou un mur de couleur uniforme), c'est-à-dire que la luminance L , exprimée en $W/sr/m^2$ est constante.
- H2 : Dans un premier temps, on va considérer que l'on a une symétrie circulaire, i.e. le capteur est circulaire.



La surface lumineuse visée a une surface A_s et est à une distance D de l'objectif. L'objectif possède une surface A_o . L'angle de vue de l'objectif (défini précédemment) a une valeur de $2 \theta_{max}$.

Soit S un point de la surface lumineuse visée et O un point de la surface de l'objectif. dA_s et dA_o sont les éléments de surfaces respectivement autour de S et de O . dA_s et dA_o ont leur normale n_s et n_o selon l'axe z .

Le flux lumineux reçu par dA_o par la surface dA_s est proportionnel à cette surface apparente émissive de lumière (dA_s) vue du point O (donc proportionnel à l'angle solide de dA_s pour le point O), et à la surface apparente dA_o par rapport à la direction SO .

On a donc le flux lumineux proportionnel à d^2g qui vaut :

$$d^2g = d\Omega_s \cdot dA_o \cdot \cos(a)$$

Avec :

$$d\Omega_s = \frac{dA_s \cdot \cos(a)}{|OS|^2}$$

On peut d'ailleurs remarquer que :

$$dA_o \cdot \cos(a) = d\Omega_o \cdot |OS|^2 \text{ avec } d\Omega_o \text{ angle solide de la surface } dA_o \text{ vu du point } S.$$

Donc

$$d^2g = d\Omega_s \cdot d\Omega_o \cdot |OS|^2$$

La grandeur d^2g est appelée étendue géométrique ou étendue de faisceau entre S et O.

On note le repère polaire r (rayon) et b (angle) de la surface A_s . On a donc dA_s qui vaut :

$$dA_s = r \cdot dr \cdot db$$

De plus, l'angle entre l'axe z et la droite (OS) vaut a, donc la distance |OS| vaut :

$$|OS| = \frac{D}{\cos(a)}$$

On a donc :

$$d\Omega_s = \frac{r \cdot dr \cdot db \cdot \cos^3(a)}{D^2}$$

De plus, l'angle solide $d\Omega_o$ pour S vaut :

$$d\Omega_o = \frac{dA_o \cdot \cos(a)}{|OS|^2}$$

Or dans le repère polaire p (rayon) et c (angle) de l'objectif, dA_o vaut :

$$dA_o = p \cdot dp \cdot dc$$

On a donc :

$$d\Omega_s = \frac{p \cdot dp \cdot dc \cdot \cos^3(a)}{D^2}$$

On a donc le flux lumineux reçu par dA_o par dA_s proportionnel à d^2g qui vaut :

$$d^2g = \frac{r \cdot dr \cdot db \cdot \cos^3(a)}{D^2} \cdot \frac{p \cdot dp \cdot dc \cdot \cos^3(a)}{D^2} \cdot |OS|^2$$

$$d^2g = \frac{r \cdot dr \cdot db \cdot \cos^3(a)}{D^2} \cdot \frac{p \cdot dp \cdot dc \cdot \cos^3(a)}{D^2} \cdot \frac{D^2}{\cos^2(a)}$$

$$d^2g = \frac{r \cdot dr \cdot db \cdot p \cdot dp \cdot dc \cdot \cos^4(a)}{D^2}$$

Il suffit maintenant d'intégrer d^2g sur la surface d'émission de lumière A_s et la surface de l'objectif A_o pour obtenir G, l'étendue géométrique (étendue de faisceau) entre la surface d'émission de lumière et la surface de l'objectif. Le flux lumineux total arrivant sur l'objectif est proportionnel à G.

$$G = \iiint_{A_s} \iiint_{A_o} d^2g = \iiint_{A_s} \iiint_{A_o} \frac{r \cdot p \cdot \cos^4(a)}{D^2} dr \cdot db \cdot dp \cdot dc$$

On peut désormais faire quelques approximations :

On considère que le diamètre de l'objectif est très petit devant le diamètre de la surface à photographiée et la distance D donc l'angle a est à peu près égal à l'angle θ (angle entre le centre de l'objectif et le point S).

Pour pouvoir intégrer, il faut exprimer r en fonction de l'angle de vue θ . On a donc :

$$\tan(\theta) = \frac{r}{D}$$

$$r = D \cdot \tan(\theta)$$

$$dr = \frac{D}{\cos^2(\theta)} \cdot d\theta$$

On a donc d^2g qui s'exprime en fonction de θ qui vaut :

$$d^2g = \frac{D \cdot \tan(\theta) \cdot \frac{D}{\cos^2(\theta)} \cdot d\theta \cdot db \cdot p \cdot dp \cdot dc \cdot \cos^4(a)}{D^2}$$

$$d^2g = \frac{D \cdot \frac{\sin(\theta)}{\cos(\theta)} \cdot D \cdot d\theta \cdot db \cdot p \cdot dp \cdot dc \cdot \cos^4(a)}{D^2 \cdot \cos^2(\theta)}$$

$$d^2g = \frac{D^2 \cdot \sin(\theta) \cdot p \cdot \cos^4(a)}{D^2 \cdot \cos^3(\theta)} \cdot d\theta \cdot db \cdot dp \cdot dc$$

$$d^2g = \sin(\theta) \cdot \cos(\theta) \cdot p \cdot d\theta \cdot db \cdot dp \cdot dc$$

Les plages d'intégrations sont les suivantes :

$\theta \rightarrow [0; \theta_{\max}]$ avec θ_{\max} demi-angle de vue maximum du couple objectif-capteur

$b \rightarrow [0; 2\pi]$ on balaye tout le tour de la surface d'émission

$p \rightarrow \left[0; \frac{f}{2 \cdot n}\right]$ f étant la focale et n le nombre d'ouverture, le rayon est bien $f/2n$

$c \rightarrow [0; 2\pi]$ on balaye tout le tour de l'objectif

On a alors :

$$G = \int_0^{\theta_{\max}} \int_0^{2\pi} \int_0^{\frac{f}{2n}} \int_0^{2\pi} \sin(\theta) \cdot \cos(\theta) \cdot p \cdot d\theta \cdot db \cdot dp \cdot dc$$

$$G = \int_0^{\theta_{\max}} \sin(\theta) \cdot \cos(\theta) \cdot d\theta \cdot \int_0^{2\pi} db \cdot \int_0^{\frac{f}{2n}} p \cdot dp \int_0^{2\pi} dc$$

Or, on a :

$$\int \sin(\theta) \cdot \cos(\theta) \cdot d\theta = \frac{1}{2} \cdot \sin^2(\theta)$$

Donc :

$$G = \left[\frac{1}{2} \cdot \sin^2(\theta) \right]_0^{\theta_{\max}} \cdot 2\pi \cdot \left[\frac{1}{2} \cdot p^2 \right]_0^{\frac{f}{2n}} \cdot 2\pi$$

$$G = \frac{\pi^2}{4} \cdot \sin^2(\theta \text{ max}) \cdot \frac{f^2}{n^2}$$

Or, on a vu que l'angle de vue θ_{max} est fonction de la taille du capteur et de la focale (en considérant une MAP à l'infini), ici le capteur est circulaire de diamètre l :

$$\theta \text{ max} = \text{Arc tan}\left(\frac{l}{2 \cdot f}\right)$$

On a donc :

$$G = \frac{\pi^2}{4} \cdot \sin^2\left(\text{Arc tan}\left(\frac{l}{2 \cdot f}\right)\right) \cdot \frac{f^2}{n^2}$$

Or :

$$\sin^2(\text{Arc tan}(x)) = \frac{x^2}{1+x^2}$$

Donc :

$$G = \frac{\pi^2}{4} \cdot \frac{\frac{l^2}{4 \cdot f^2}}{1 + \frac{l^2}{4 \cdot f^2}} \cdot \frac{f^2}{n^2}$$

$$G = \frac{\pi^2}{4} \cdot \frac{f^2}{n^2} \cdot \frac{l^2}{4 \cdot f^2 + l^2}$$

$$G = \frac{\pi^2}{4} \cdot \frac{f^2}{n^2} \cdot \frac{1}{4 \cdot \frac{f^2}{l^2} + 1}$$

Le flux lumineux total arrivant sur l'objectif vaut donc :

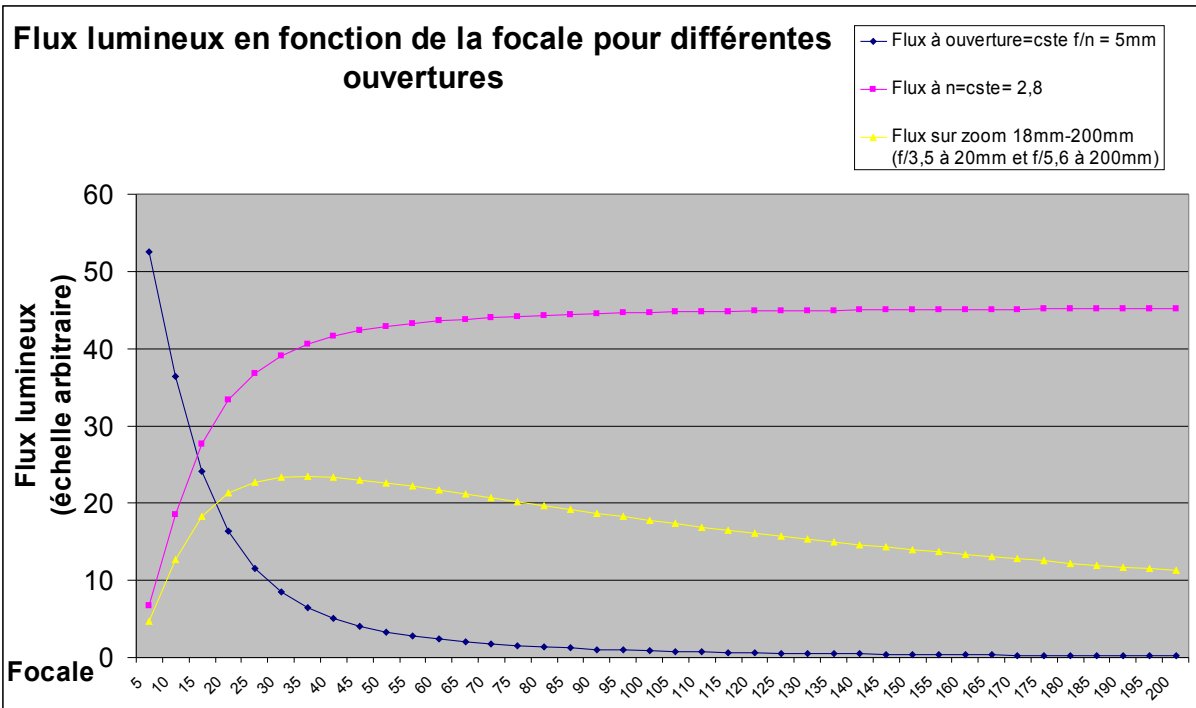
$F = L \cdot G$ avec L , la luminance (en $W \cdot m^{-2} \cdot sr^{-1}$) que l'on a considérée comme constante en première hypothèse (H1).

$$F = L \cdot \frac{\pi^2}{4} \cdot \frac{f^2}{n^2} \cdot \frac{1}{4 \cdot \frac{f^2}{l^2} + 1}$$

Exemple :

Voici l'évolution de la valeur de F (seule l'évolution de G a été étudiée puisque L est constant) en fonction f et pour différentes valeurs de n :

- A ouverture égale constante, c'est-à-dire f/n est constant (5mm par exemple).
- A n égal constante, par exemple $f/2.8$ sur toute la plage de focale.
- A ouverture sur un zoom classique 18mm-200mm $f/3.5$ - $f/5.6$ (et extrapolation linéaire pour l'ouverture sur les autres focales)



- On remarque donc que pour une ouverture à $f/2.8$ (courbe rose), le flux lumineux n'est pas constant quelque soit la focale, comme il est communément admis. Cependant, il est à peu près constant pour des focales supérieures à 40/45mm, mais pas pour les focales courtes des grand-angles. La variation n'est pas non plus énorme entre 18mm et 200mm mais il y a tout de même un rapport 2 entre les deux, soit une vitesse de prise de vue 2 fois plus faible à 18mm par rapport à 200mm.
- De même, pour un objectif 18mm-200mm $f/3.5-f/5.6$, le maximum de lumière n'est pas reçu à 18mm (en considérant une variation linéaire de n avec la focale) mais plutôt vers 35mm (n valant 3.7), cependant, la variation de lumière est quand même faible à ces focales là.