

# LA 201 - CNED Mécanique des solides rigides

#### Devoir n°1

## Exercice 1. Système bielle-manivelle

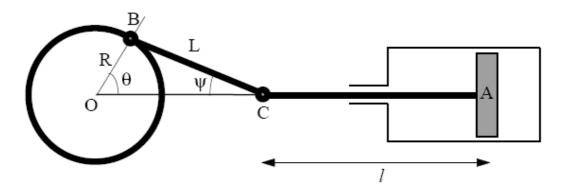


Figure 1

Le mécanisme, représenté par la figure 1, est considéré plan.

La manivelle (S1) est en liaison pivot d'axe  $(O, \vec{z}_0)$  avec le bâti (S0) (bloc cylindre). Elle est de longueur OB=R.

On note  $\Re_1(B, \vec{x}_1, \vec{y}_1, \vec{z}_0)$ , le repère lié à (S1), tel que  $\vec{x}_1$  est porté par (OB).

La bielle (S2), de longueur BC=L, est en liaison pivot d'axe  $(B, \vec{z}_0)$  avec la manivelle, et en liaison pivot d'axe  $(C, \vec{z}_0)$  avec le piston (S3). On note  $\Re_2(C, \vec{x}_2, \vec{y}_2, \vec{z}_0)$  le repère lié à (S2), tel que  $\vec{x}_2$  est porté par (BC).

Le piston est en liaison glissière avec le bloc cylindre (S0). On note  $\mathfrak{R}_3(C, \vec{x}_0, \vec{y}_0, \vec{z}_0)$  le repère lié à (S3). On note CA=l.

#### **Question 1.**

Représenter sur un schéma, l'ensemble des repères du système  $(\Re_0, \Re_1, \Re_2, \Re_3)$ .

#### Question 2.

Etablir la relation géométrique qui lie les angles  $\theta$  et  $\psi$ . En déduire une relation cinématique reliant  $\dot{\theta}$  et  $\dot{\psi}$ .

#### **Question 3.**

Exprimer le torseur cinématique du mouvement de (S1) par rapport à (S2), en O puis en B.

# Question 4.

Exprimer le torseur cinématique du mouvement de (S2) par rapport à (S1) en B.

En déduire la vitesse du point C, dans ce mouvement,  $\vec{V}(C \in S2/S1)$ .

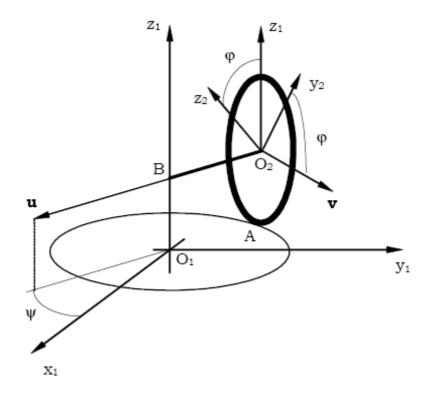
#### **Ouestion 5.**

Déterminer la vitesse du point C dans le mouvement de (S2) par rapport à (S0),  $\vec{V}(C \in S2/S0)$ .

### Question 6.

Déduire de la question précédente la vitesse du piston (S3) par rapport au bloc cylindre (S0).

Exercice 2. Cerceau vertical roulant sur un cercle horizontal



Un cerceau (S2) de centre  $O_2$  et de rayon  $R_2$  roule sans glisser sur un cercle fixe (S0) de centre  $O_1$  et de rayon  $R_1$ . Le plan  $(O_1, \vec{x}_1, \vec{y}_1)$  contient le cercle fixe et le plan du cerceau reste perpendiculaire au plan  $(O_1, \vec{x}_1, \vec{y}_1)$  de telle sorte qu'un point B de l'axe (S1) du cerceau soit fixe et  $O_1 B = R_2 \vec{z}_1$ .

On définit le trièdre direct  $(\vec{u}, \vec{v}, \vec{z}_1)$  tel que  $(O_2\vec{u})$  soit l'axe du cerceau orienté de  $O_2$  vers B et  $\psi = (\vec{x}_1, \vec{u})$  et le trièdre direct  $(O_2, \vec{x}_2, \vec{y}_2, \vec{z}_2)$  lié au cerceau tel que  $\vec{x}_2 = \vec{u}$  et  $\varphi = (\vec{z}_1, \vec{z}_2)$ .

On note A le point de contact entre les deux solides.

#### **Question 1**

Exprimer en B, le torseur cinématique du mouvement de la barre (S1) par rapport au cercle fixe (S0). En déduire la vitesse du point  $O_2$  dans ce même mouvement  $\vec{V}(O_2 \in S1/S0)$ .

## **Question 2**

Exprimer en  $O_2$ , le torseur cinématique du mouvement de (S2) par rapport à (S1).

### **Question 3**

Déduire des deux questions précédentes, par composition de mouvement, le torseur cinématique, exprimé en  $O_2$ , du mouvement du cerceau (S2) par rapport à (S0).

## **Question 4**

Déduire de la condition de roulement sans glissement en A, une relation entre les vitesses de rotation  $\dot{\varphi}$  et  $\dot{\psi}$ .

### **Question 5**

Quel est l'axe instantané de rotation du cerceau (S2) dans son mouvement par rapport à l'espace fixe (S0).

### **Question 6**

On considère un point M quelconque lié à l'espace du cerceau :  $\overrightarrow{O_2M} = x_2\overrightarrow{u} + y_2\overrightarrow{y}_2 + z_2\overrightarrow{z}_2$ Exprimer la vitesse du point M, dans le mouvement de (S2) par rapport à (S0), exprimé dans le repère intermédiaire  $(\overrightarrow{u}, \overrightarrow{v}, \overrightarrow{z}_1)$ .

### **Question 7**

Dans le cas où  $\dot{\varphi} = cte = \omega_1$  et  $\dot{\psi} = cte = \omega_2$ , donner dans le repère  $(\vec{u}, \vec{v}, \vec{z}_1)$  les composantes de l'accélération du point M dans le mouvement de (S2) par rapport à (S0).

# **Question 8**

En déduire l'accélération du point de contact A.

### **Question 9**

Existe-t-il un point d'accélération nulle dans le mouvement de (S2) par rapport à (S0)?