

lolo - 31.03.2016

```
1  VARIABLES
2  N EST_DU_TYPE NOMBRE
3  I EST_DU_TYPE NOMBRE
4  J EST_DU_TYPE NOMBRE
5  K EST_DU_TYPE NOMBRE
6  X EST_DU_TYPE LISTE
7  Y EST_DU_TYPE LISTE
8  Xmin EST_DU_TYPE NOMBRE
9  Xmax EST_DU_TYPE NOMBRE
10 Ymin EST_DU_TYPE NOMBRE
11 Ymax EST_DU_TYPE NOMBRE
12 S EST_DU_TYPE NOMBRE
13 S_best EST_DU_TYPE NOMBRE
14 I_best EST_DU_TYPE NOMBRE
15 J_best EST_DU_TYPE NOMBRE
16 DEBUT_ALGORITHME
17 AFFICHER "Nombre de points N ?"
18 LIRE N
19 POUR I ALLANT_DE 1 A N
20   DEBUT_POUR
21   LIRE X[I]
22   LIRE Y[I]
23   TRACER_POINT (X[I],Y[I])
24   FIN_POUR
25 Xmin PREND_LA_VALEUR ALGOBOX_MINIMUM(X,1,N)
26 Xmax PREND_LA_VALEUR ALGOBOX_MAXIMUM(X,1,N)
27 Ymin PREND_LA_VALEUR ALGOBOX_MINIMUM(X,1,N)
28 Ymax PREND_LA_VALEUR ALGOBOX_MAXIMUM(X,1,N)
29 S_best PREND_LA_VALEUR 1000
30 POUR J ALLANT_DE Ymin A Ymax
31   DEBUT_POUR
32   POUR I ALLANT_DE Xmin A Xmax
33     DEBUT_POUR
34     S PREND_LA_VALEUR 0
35     POUR K ALLANT_DE 1 A N
36       DEBUT_POUR
37       S PREND_LA_VALEUR S + sqrt(pow(I-X[K],2)+pow(J-Y[K],2))
38       FIN_POUR
39     SI (S<S_best) ALORS
40       DEBUT_SI
41       I_best PREND_LA_VALEUR I
42       J_best PREND_LA_VALEUR J
43       S_best PREND_LA_VALEUR S
44       FIN_SI
45     FIN_POUR
46   FIN_POUR
47 AFFICHER "Les coordonnées du meilleur emplacement sont :"
48 AFFICHER I_best
49 AFFICHER J_best
50 TRACER_POINT (I_best,J_best)
51 AFFICHER "La distance minimale totale est : "
52 AFFICHER S_best
53 FIN_ALGORITHME
```